O SOM DAS SEIS

nome
Marco Antônio

nível
2

atributos

- físico ◆
- agilidade ◆
- intelecto
- coragem ◆◆

vida

defesa
5

tormento
Dever com deus

recompensa
?

iniciativa
2

ações
2

habilidades

antecedentes

- combate ◆◆
- negócios
- montaria ◆◆
- tradição ✔◆
- labuta
- exploração
- roubo
- medicina

reputação
0

U$

equipamento	dano

SEU CAVALO

nome

fidelidade

potência

vigor

vida		1d6 + vigor
defesa		5 + vigor
dano		6 + potência

itens no cavalo

- Antes de mais nada, dê um nome a seu animal. Agora sabe quando você está falando com ele.
- O Cavalo corre mais rápido e pode saltar mais longe. Adicione +1 à sua Potência.
- O Cavalo vai até você com um assovio, e não permite que outras pessoas o montem.
- Seu Cavalo está mais esbelto e forte. Adicione +2 à sua potência.